



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

SGWG
stowarzyszenie aktywne
wspierania gospodarki



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Zabawa „Kakofonia”

1. Odbiorcy: uczniowie klasy II

2. Cele ćwiczenia

- Usprawnianie umiejętności koncentracji uwagi
- Rozwijanie kompetencji językowej i komunikacyjnej.

3. Środki dydaktyczne potrzebne do realizacji ćwiczenia: brak

4. Przebieg ćwiczenia:

Jeden z uczniów wychodzi na chwilę z klasy. Podczas jego nieobecności uczniowie dzielą się na trzy grupy. Każda grupa wymyśla sobie inne słowo do wypowiedzenia na głos. Kiedy uczeń wraca do sali, pozostali w tym samym momencie (np. na wyraźny znak nauczyciela) mówią głośno wybrane przez siebie słowa. Zadaniem ucznia jest zidentyfikowanie tych trzech wyrazów.

5. Obszar podstawy programowej: edukacja polonistyczna

6. Zakres modyfikacji:

Gra może zostać poszerzona o wypowiadanie przez uczniów trzech zdań (zamiast wyrazów).